



Sepsi ReKreatív Sa.

J14/251/2015

CUI: RO 35244130

[AGEA116/30.08.2024]

Adunarea Generală Extraordinară care se desfășoară pe baza Convocatorului emis în data de 28 august 2024

Acționarii S.C. SEPSI REKREATIV SA, nr. înregistrare: J14/251/2015, Cod Unic de Înregistrare: 35244130 cu sediul social în Sfântu Gheorghe, str. Lunca Oltului nr. 104, având capital social subscris și vărsat de 1.070.820 lei, cu îndeplinirea formalităților în vigoare pentru convocarea unei astfel de Adunări conform Articolului 117 din Legea nr. 31/1990 privind societățile comerciale și Articolului 13 din Actul Constitutiv al Societății, referitor la punctele de pe Ordinea de zi a Adunării Generale au luat hotărârea:

HOTĂRÂREA NR. 44/2024

Adunarea Generală a Acționarilor legal întrunită, în urma analizei bugetului de venituri și cheltuieli rectificat pentru anul 2024, înaintat de către administratori prin Hotărârea nr. 8 din data de 19.07.2024, și aprobat de Consiliul Local prin Hotărârea nr. 302/2024, aprobă, cu unanimitate de voturi, Bugetul de venituri și cheltuieli rectificat, pentru anul 2024 al Sc Sepsi ReKreatív SA.

Având în vedere hotărârea adoptată în AGEA, acționarii îl împuternicesc pe:

- domnul Bodor Lóránd, Sfântu Gheorghe, în calitate de director general al societății pentru ca, personal, să îndeplinească toate formalitățile necesare în fața Registrului Comerțului și oricăror altor autorități publice și/sau private, să notifice și/sau să înregistreze orice decizie sau hotărâre adoptată în cursul Adunării și să semneze pe seama și pentru Acționari și/sau pentru societate orice document necesar, potrivit legilor aplicabile, în vederea îndeplinirii în mod valabil a hotărârilor adoptate în Adunare.

Această Hotărâre a fost semnată astăzi, 30.08.2024, în 4 (patru) exemplare originale.

Sfântu Gheorghe, 30 august 2024

Membrii AGA,

Debreczeni László

Sipos Dóra-Viola

Szabó Mária Magdolna

Sepsi ReKreatív Sa.

520036 Sfântu Gheorghe, str. Ciucului nr. 170

+40-267-318-202 office@rekreativ.club www.rekreativ.club